

## TERMINI E CONDIZIONI DELL'INVITO A PRESENTARE PROPOSTE

### 2a edizione del concorso internazionale delle Olimpiadi della Tecnologia

#### Primo: scopo dell'invito

Il seguente regolamento ha lo scopo di stabilire le regole di partecipazione alla seconda edizione del Concorso Internazionale delle Olimpiadi della Tecnologia (di seguito il "Concorso") organizzato dalla NTT DATA Foundation Europe and Latin America (di seguito la "NTT DATA EMEAL Foundation" o l'"Organizzazione").

Il concorso consiste nel partecipare al percorso formativo proposto e progettato dalla fondazione NTT DATA EMEAL, composto da 12 moduli, e nel risolvere la sfida finale. In ognuno dei moduli, i partecipanti dovranno risolvere delle sfide per ottenere delle "chiavi" che apriranno la porta ai moduli successivi. Una volta completati tutti i 12 moduli, tutti i partecipanti avranno accumulato una serie di chiavi che li collocheranno in una categoria (le "Categorie"):

- Età compresa tra 7 e 11 anni
  - o Categoria 1 (Pojitibu): fino a 180 chiavi
  - o Categoria 2 (Henka): fino a 240 chiavi
  - o Categoria 3 (Henkaku-sha): fino a 300 chiavi
  
- Età compresa tra 12 e 16 anni
  - o Categoria 1 (Pojitibu): fino a 180 chiavi
  - o Categoria 2 (Henka): fino a 240 chiavi
  - o Categoria 3 (Henkaku-sha): fino a 300 chiavi

Al momento dell'iscrizione al Concorso, si terrà conto dell'età di ciascun partecipante per inserirlo in una fascia d'età o in un'altra.

Per completare il percorso formativo, i partecipanti dovranno completare tutti gli esercizi e le sfide proposte attraverso la piattaforma di competenze digitali che NTT DATA EMEAL Foundation ha progettato a questo scopo, oltre a partecipare alle sessioni di formazione tecnologica online create per il Concorso. I partecipanti riceveranno anche le informazioni complementari e necessarie per completare il loro percorso formativo attraverso la stessa piattaforma.

Al termine del Concorso e una volta completato il percorso formativo, i partecipanti di ciascuna delle 3 categorie delle due fasce d'età dovranno risolvere una sfida finale (la "Sfida") proposta dalla NTT DATA EMEAL Foundation attraverso un videogioco, un'animazione o una storia (di seguito, il "Progetto"), ideati con lo strumento di programmazione gratuito Scratch, che rispondano alla sfida proposta.

Successivamente, un Comitato di valutazione sceglierà, per ciascuna fascia d'età, fino a 10 Progetti finalisti per ciascuna categoria, tra tutti quelli che saranno stati presentati al Concorso, in base ai criteri di valutazione descritti nella quinta clausola. I finalisti

presenteranno il loro progetto durante la finale virtuale in una sessione aperta in cui saranno selezionati 6 vincitori: uno per ciascuna delle tre categorie in ogni fascia d'età.

## **Secondo. Come partecipare**

La partecipazione al Concorso è gratuita e richiede l'iscrizione alla piattaforma delle Olimpiadi Internazionali della Tecnologia (la "Piattaforma"), alla quale si può accedere tramite il link presente sul sito web della NTT DATA EMEAL Foundation (<https://www.nttdatafoundation.com/es/proyectos/tecnologia-para-ninos>).

Per partecipare al Concorso è necessario rispettare le seguenti regole:

1. Registrarsi sulla Piattaforma indicata a questo scopo. L'iscrizione deve essere effettuata con l'assistenza di un genitore o tutore del partecipante. Nessun'altra persona può iscrivere i partecipanti. NTT DATA EMEAL Foundation non è responsabile delle informazioni inesatte o false fornite dai partecipanti e/o dai loro rappresentanti legali.
2. Completare il percorso formativo di 12 moduli, rispondendo alle domande e alle sfide proposte in ciascuno di essi e partecipando alle sessioni di formazione tecnologica online create per il Concorso.
3. Una volta assegnata una categoria in base alle chiavi ottenute, rispondere alla sfida proposta dalla NTT DATA EMEAL Foundation.
4. Il progetto (videogioco, animazione o storia) deve essere realizzato con lo strumento di programmazione gratuito Scratch. Sarà necessario creare un account sul sito <https://scratch.mit.edu/> e utilizzare la versione online del programma. Si noti che NTT DATA EMEAL Foundation non controlla né si assume alcuna responsabilità per le informazioni o l'uso dello strumento Scratch. Questo sito web può raccogliere dati personali e i partecipanti devono pertanto assicurarsi di accettare le condizioni d'uso e la politica sulla privacy di Scratch prima di utilizzarlo e di fornire qualsiasi dato personale.
5. Qualsiasi materiale utilizzato (immagini, suoni, testi, ecc.) deve essere destinato a rispondere alla sfida proposta.
6. Il progetto (videogioco, animazione o storia) deve essere caricato sulla Piattaforma utilizzando il link fornito da <https://scratch.mit.edu/> attraverso l'opzione "Condividi il mio progetto".
7. Tutti i campi del modulo di registrazione sono obbligatori.

Tutti i progetti creati devono essere presentati attraverso la Piattaforma per essere valutati. L'Organizzazione indicherà le modalità di condivisione del progetto.

## **Terzo. Chi può partecipare**

Il concorso è aperto a tutti i ragazzi e le ragazze, singolarmente o in coppia (purché appartenenti alla stessa fascia d'età), provenienti dai seguenti Paesi: Argentina, Brasile, Cile, Colombia, Spagna, Italia, Messico, Perù, Portogallo e Romania. Tutti i partecipanti, o i loro rappresentanti legali, devono rispettare le condizioni e i requisiti di partecipazione e accettare il presente regolamento. Ogni partecipante, singolarmente o in coppia, può presentare un solo progetto. Una volta presentato, il progetto non può essere modificato.

Età dei partecipanti: dai 7 ai 16 anni (entrambi compresi), che saranno suddivisi in due fasce d'età, dai 7 agli 11 anni e dai 12 ai 16 anni.

Le persone fisiche che non hanno completato le procedure di partecipazione stabilite e/o si sono iscritte al di fuori dei tempi stabiliti dal presente regolamento o sono state iscritte da una persona che non è il loro rappresentante legale non avranno lo status di partecipante.

I membri del Comitato di valutazione e i membri della Giuria non possono partecipare al concorso.

Il concorso ha una capienza limitata, pertanto la partecipazione avviene in base all'ordine di arrivo, fino al raggiungimento della capienza massima.

## **Quarto. Scadenze e svolgimento del Concorso**

Il periodo di iscrizione al Concorso inizierà il 1° dicembre alle ore 00:00 e terminerà il 21 gennaio 2023 alle ore 23:59 (ora spagnola), entrambi i giorni compresi. La partecipazione al di fuori dell'intervallo di tempo stabilito non sarà presa in considerazione.

L'itinerario formativo si svolgerà tra il 23 gennaio e il 9 aprile, così come le sessioni di formazione tecnologica online create per il Concorso.

Tra aprile e maggio, a ogni partecipante verrà assegnata una Categoria in base al numero di chiavi ottenute, verrà comunicata la Sfida proposta dalla NTT DATA EMEAL Foundation per ciascuna delle Categorie e, dopo l'invio della Sfida da parte dei partecipanti, i Progetti ricevuti saranno valutati dal Comitato di Valutazione. L'Organizzazione sarà responsabile di informare i partecipanti e/o i rappresentanti legali di tutte le date e le scadenze specifiche via e-mail.

I finalisti saranno annunciati via e-mail il 25 maggio.

La finale si terrà in una sessione virtuale, nella prima metà di giugno, in cui i finalisti presenteranno il loro progetto e i 6 progetti vincitori, uno per categoria in ogni fascia d'età, saranno selezionati e annunciati dalla Giuria.

## **Quinto. Processo di valutazione e giuria. Votazione pubblica**

Per la valutazione dei progetti presentati sarà nominato un Comitato di valutazione composto da membri del Gruppo NTT DATA (dipendenti, amministratori, ecc.) nominati dalla NTT DATA EMEAL Foundation.

Come criteri di valutazione, in ogni progetto saranno considerati i seguenti aspetti:

1. Contiene un messaggio appropriato rispetto alla sfida proposta.
2. Originalità.
3. Facilità d'uso.
4. Recepisce le tecniche apprese durante la formazione.

La giuria che selezionerà il progetto vincitore in ciascuna delle categorie sarà composta anche da membri di NTT DATA (dipendenti, amministratori, ecc.) e/o da persone esterne alla NTT DATA EMEAL Foundation designate dalla stessa.

## **Sesto. Premio**

I partecipanti che avranno realizzato i progetti vincitori in ciascuna delle 3 categorie per ogni fascia d'età, scelti dalla giuria, saranno annunciati durante la sessione aperta virtuale e riceveranno un premio del valore massimo di 150 euro per sviluppare ulteriormente le loro competenze digitali e il pensiero computazionale.

Nel caso in cui i partecipanti si siano iscritti in coppia, il premio sarà unico e da dividere tra i due partecipanti. La NTT DATA EMEAL Foundation non è responsabile dell'uso e

della distribuzione del premio alla coppia vincitrice dopo che questo è stato assegnato alla coppia vincitrice.

La NTT DATA EMEAL Foundation potrà, su decisione della Commissione di valutazione o della Giuria, assegnare uno o più secondi premi ai Progetti che riterrà meritevoli.

La consegna dei premi sarà coordinata dalla NTT DATA EMEAL Foundation con i partecipanti e/o i loro rappresentanti legali. Nel caso in cui il vincitore sia una coppia, si intenderà che è avvenuto un contatto effettivo, con la conferma di uno dei due partecipanti e/o del loro rappresentante legale, che formano la coppia.

Se non sarà stato possibile contattare i vincitori entro 25 giorni lavorativi dalla data della sessione virtuale, o se il vincitore si ritira, o se si verifica una violazione dei presenti Termini e Condizioni, il premio verrà perso.

Il Premio sarà consegnato all'indirizzo indicato dal Vincitore. Il corriere incaricato della consegna del Premio effettuerà due (2) tentativi; se dopo i due tentativi non sarà stato possibile consegnare il Premio al Vincitore, il Premio non sarà assegnato.

Il Premio non è sostituibile su richiesta del vincitore e non è rimborsabile per il suo valore in denaro.

NTT DATA EMEAL Foundation non è responsabile di eventuali incidenti materiali e tecnici verificatisi dopo la consegna o in relazione al Premio vinto. In nessun caso NTT DATA EMEAL Foundation sarà responsabile dell'uso del Premio da parte del vincitore.

Inoltre, la scuola o il formatore più coinvolto, o quello che si è distinto maggiormente in termini di coinvolgimento riceverà un premio da utilizzare a scuola relativo ai temi legati a tecnologia e programmazione. Il premio consisterà in un kit di programmazione e sarà assegnato in base al numero di partecipazioni della scuola o del formatore, al numero di studenti registrati dalla scuola, alla motivazione e al follow-up dell'attività.

## **Settimo. Varie**

### Diritti di proprietà intellettuale e uso dell'immagine

I partecipanti si impegnano a rispettare la normativa vigente in materia di diritti di proprietà intellettuale e industriale e, pertanto, si impegnano a: (i) non plagiare, utilizzare o riprodurre un'opera protetta o appartenente a terzi; (ii) non utilizzare o scaricare opere non autorizzate per incorporarle nel materiale inviato; (iii) non riprodurre, utilizzare, imitare o modificare marchi o segni distintivi corrispondenti a quelli di terze parti; (iv) in nessun caso saranno accettati contenuti che comportino un'interferenza illecita con il diritto ad onorare la privacy personale e familiare e l'immagine di sé di qualsiasi persona, che non rispettino la dignità della persona, che comportino una discriminazione per motivi di razza, sesso, religione, opinione, nazionalità, disabilità o qualsiasi altra circostanza personale o sociale. I partecipanti si impegnano a tenere indenne l'Organizzazione da qualsiasi pretesa di terzi derivante dal mancato adempimento dei suddetti obblighi o garanzie.

Tutti i partecipanti mantengono la proprietà delle loro fotografie o video, ma concedono a NTT DATA EMEAL Foundation :

- (i) la cessione dei diritti di riproduzione, distribuzione, comunicazione pubblica e trasformazione del Progetto, a titolo gratuito e senza limitazioni territoriali;
- (ii) se applicabile, il trasferimento dei diritti di immagine delle persone che appaiono nella fotografia o nel video per l'uso limitato, gratuito e senza limitazioni territoriali, dell'immagine personale di tali persone.

Entrambe le concessioni hanno il vincolo che il loro utilizzo sia limitato ai seguenti scopi: valutare la partecipazione al Concorso e diffondere e promuovere il Concorso e/o i Progetti vincitori, nonché elaborare materiali promozionali e sintesi del Concorso in formato video, presentazione, ecc. e pubblicarli attraverso i diversi canali della NTT DATA EMEAL Foundation (web, intranet, social network, ecc.). L'autorizzazione è gratuita.

## Protezione dei dati e utilizzo delle immagini

Al fine di ottemperare alle disposizioni del Regolamento Europeo sulla Protezione dei Dati 2016/279 (GDPR) e della Legge Organica 1/1982, del 5 maggio, sulla protezione civile del diritto all'onore, alla privacy personale e familiare e all'immagine di sé, le informazioni sul trattamento che la NTT DATA EMEAL Foundation farà dei dati personali dei partecipanti e sull'uso della loro immagine sono incluse nell'Informativa sulla Privacy che è collegata al modulo di registrazione al Concorso.

## Riservatezza

La NTT DATA EMEAL Foundation si impegna a mantenere la riservatezza dei videogiochi, delle animazioni o delle storie non premiate.

## Riserve e limitazioni

NTT DATA EMEAL Foundation si riserva il diritto di annullare la/e partecipazione/i che non rispettino uno qualsiasi dei requisiti previsti dalle presenti basi giuridiche, dalle normative vigenti, nonché la possibilità di eliminare quei partecipanti che frodino, alterino o impediscano il corretto funzionamento e il normale svolgimento e, nell'ambito del presente regolamento, commenti o azioni ritenuti estranei al presente regolamento e allo scopo del Concorso, che violino le condizioni, le limitazioni o i divieti contenuti nel presente documento, o che siano ritenuti sconvenienti, indecorosi o di cattivo gusto o che si ritenga possano urtare la sensibilità degli altri partecipanti o del pubblico presente alla finale.

Il verificarsi di una di queste circostanze durante il Concorso comporterà l'automatica squalifica del/i partecipante/i, nonché la perdita del premio se assegnato. Allo stesso modo, l'Organizzazione sarà esonerata da ogni responsabilità nel caso in cui si verifichi uno dei casi sopra citati, così come da ogni responsabilità per i danni che potrebbero essere causati durante la fruizione del premio.

L'Organizzazione si riserva il diritto di annullare o modificare le condizioni attuali in caso di cause di forza maggiore che impediscano il corretto svolgimento del Concorso e/o l'assegnazione del premio. In tal caso, verrà data comunicazione a tempo debito. Allo stesso modo, se per qualsiasi motivo fosse necessario rinviare o modificare il Concorso, questa notizia sarà pubblicata sul sito web della NTT DATA EMEAL Foundation e sarà inviata una e-mail a tutti i partecipanti registrati.

## Responsabilità

La NTT DATA EMEAL Foundation è in ogni caso esonerata da qualsiasi responsabilità in caso di errori nei dati forniti dal/i partecipante/i che impediscano la loro identificazione o la consegna del Premio. Allo stesso modo, non si assume alcuna responsabilità per eventuali smarrimenti, deterioramenti, furti o qualsiasi altra circostanza non imputabile all'Organizzazione che possa pregiudicare la consegna del Premio, nonché per eventuali danni diretti o indiretti a terzi.

La NTT DATA EMEAL Foundation esclude qualsiasi responsabilità per danni di qualsiasi tipo che possano essere dovuti alla temporanea mancanza di disponibilità o di continuità del funzionamento della Piattaforma o della piattaforma Scratch, all'uso scorretto che i

partecipanti possano averne fatto, e in particolare, ma non esclusivamente, a i problemi nell'accesso alle diverse pagine e nell'invio delle risposte di partecipazione via Internet.

NTT DATA EMEAL Foundation non è responsabile di eventuali modifiche o cancellazioni che il Concorso può subire, né di eventuali perdite, deterioramenti, furti, ritardi o qualsiasi altra circostanza imputabile a terzi che possa influire sullo svolgimento generale del Concorso.

La NTT DATA EMEAL Foundation non è responsabile dei malfunzionamenti delle reti di comunicazione elettronica che impediscono il normale svolgimento delle stesse per motivi indipendenti dalla sua volontà e soprattutto per atti esterni contrari alla buona fede. L'Organizzazione non sarà responsabile di problemi di trasmissione o di perdita di dati non imputabili alla stessa.

## **Ottavo. Accettazione del Regolamento**

La partecipazione al Concorso implica l'accettazione del presente regolamento, senza riserve o condizioni, nonché di qualsiasi decisione presa dalla NTT DATA EMEAL Foundation, dal Comitato di valutazione o dalla Giuria.

## **Nono. Legge applicabile e giurisdizione**

Il Concorso è disciplinato dalla legge spagnola.

Qualsiasi controversia che possa sorgere dall'interpretazione e dall'applicazione dei presenti Termini e Condizioni sarà espressamente sottoposta alle corti e ai tribunali della città di Madrid.